

## **Pravidla soutěže Pythagoriáda:**

- 1.** Účast v soutěži je dobrovolná, zúčastnit se může každý žák příslušného ročníku základní školy, resp. odpovídajícího ročníku víceletého gymnázia, eventuálně žák nižšího ročníku. Soutěž se uskuteční prezenční formou.
- 2.** Zájemci o soutěž z řad žáků se přihlásí u organizátora školního kola Pythagoriády (zpravidla vyučujícího matematiky), který žákům zadá v listinné podobě soutěžní úlohy.
- 3.** Soutěžící žák řeší 15 matematických a matematicko-logických úloh. Na jejich vyřešení má 60 minut čistého času. Při řešení úloh NENÍ povoleno používat mobil, tablet, kalkulačku ani tabulky. Při řešení úloh je doporučeno používat rýsovací potřeby a pastelky.
- 4.** Úlohy pro jednotlivé ročníky a jednotlivá postupová kola jsou závazné a nelze je měnit či vynechávat, ani jinak upravovat či zaměňovat.
- 5.** Úlohy pro jednotlivá kola jsou zpracovány autorským kolektivem tvořeným pedagogy ze ZŠ, úlohy prochází recenzí učitelů matematiky a pedagogickou recenzí. Obsah úloh nepřesahuje výstupy z RVP.
- 6.** Zadání a řešení úloh včetně správného postupu řešení úloh školního kola Pythagoriády zasílá JCMM elektronicky krajským koordinátorům 7 až 10 dnů před konáním školního kola. Krajsí koordinátoři zajistí rozeslání úloh okresním koordinátorům. Okresní koordinátoři zajistí rozeslání úloh organizátorům školních kol. Konkrétní termín školního kola stanoví v daném rozmezí škola dle svých organizačních potřeb.
- 7.** Soutěžící žák píše výsledky přímo do zadání, v němž jsou vloženy řádky pro zápis odpovědi. Je vhodné dát soutěžícím k dispozici volný list papíru pro pomocné výpočty.
- 8.** Za každou správně vyřešenou úlohu získá soutěžící 1 bod. Za nesprávnou odpověď se body neodečítají. Udělování 0,5 bodu (půlbodů) ani jiných hodnot než 1 celý bod není povoleno.
- 9.** Organizátor školního kola Pythagoriády vytvoří vhodné podmínky, aby byly eliminovány rušivé vlivy při soutěži (zejména hluk, příliš velká zima či horko, nedostatek čerstvého vzduchu).
- 10.** Zadání úloh včetně správného postupu řešení úloh školního kola nesmí být zveřejněno na internetu dříve, než uplyne celý termín pro konání školních kol.

### **III. Okresní kolo:**

- 1.** Příslušný okresní koordinátor soutěže Pythagoriáda zodpovídá za pozvání soutěžících do okresního kola a za jeho řádný průběh. Konkrétní termín okresního kola stanoví v daném rozmezí okresní koordinátor dle svých organizačních potřeb.
- 2.** Zadání a řešení úloh včetně správného postupu řešení úloh okresního kola Pythagoriády zasílá JCMM elektronicky krajským koordinátorům 7 až 10 dnů před konáním okresního kola. Krajsští koordinátoři zajistí rozeslání úloh okresním koordinátorům. Při okresním kole soutěže Pythagoriáda platí obdobně pravidla pro školní kolo.
- 3.** Úspěšným řešitelem okresního kola je každý soutěžící, který získá 10 a více bodů. Úspěšný řešitel okresního kola může obdržet podle zvyklostí v daném okrese diplom a/nebo věcný dar.
- 4.** V případě souběhu bodů u žáků se uplatní sdílená umístění - tedy např. 2 žáci na prvním místě, 3 žáci na druhém místě, 1 žák na třetím místě, 2 žáci na čtvrtém místě, 5 žáků na pátém místě atd. Nejsou povoleny žádné jiné způsoby a žádná jiná kritéria rozřazování mezi žáky, než počet získaných bodů, ve snaze vyhnout se sdíleným místům. Pořadí umístěných žáků bude uváděno vzestupně a žádné pořadové číslo v číselné ose výsledkové listiny nebude díky sdíleným místům vynecháno.
- 5.** Po skončení okresního kola zašle okresní koordinátor výsledkové listiny s celkovým počtem zúčastněných žáků a úspěšných řešitelů krajskému koordinátorovi, a to způsobem a v termínu, který určí krajský koordinátor. Vzor výsledkové listiny bude zaslán společně se zadáním.
- 6.** Zadání a řešení úloh včetně správného postupu řešení úloh okresního kola nesmí být zveřejněno na internetu dříve, než uplyne celý termín pro konání okresních kol.