

Matematická olympiáda

návod ke krajským a okresním kolům

pro okresní a krajské garanty a zúčastněné pedagogy

Cílem následujícího návodu je nabídnout řešení, které vám, garantům a pedagogům, může ušetřit práci. Nabízí způsoby, jak si poradit s kontrolou distančních účastníků pomocí videohovorů. Nabízí možnost využít pro odevzdávání řešení odevzdávací systém (abyste nemuseli protokoly posílat poštou, aby garant nemusel vyhledávat distančně odevzdaná řešení v e-mailech a pak je ručně třídit) a doporučuje přenést část práce na soutěžící (samí odevzdají řešení v předepsaném pdf formátu, loni tento úkol účastníci krajských kol kategorií B a C zvládli). Chceme vám práci ulehčit, nikoli komplikovat, takže pokud máte vlastní řešení, které považujete za jednodušší, použijte ho.

V předstihu

- garant shromáždí e-mailové adresy učitelů zodpovědných za MO ze všech škol v okrese/kraji
- garant rozešle „pokyny“ a tento „návod“ učitelům
- pedagogové pošlou garantovi tabulku s údaji postupujících. **Tato tabulka bude stejná pro celou ČR (dostanete ji od nás) a bude v takovém formátu, aby se z ní údaje daly snadno vložit do systému pro odevzdávání řešení.**
- garant shromáždí e-mailové adresy všech postupujících (ze zaslaných tabulek), aby se zrychlila vzájemná komunikace a informace nemusely chodit přes učitele
- **garant vloží data z tabulek do systému pro odevzdávání řešení (systém pošle soutěžícím a také jejich učitelům e-mailem přístupové údaje)**
- garant zjistí, které školy (resp. DDM) disponují licencí ke google.meet resp. zoom a jsou ochotny pomoci s hlídáním distančních soutěžících
- garant pravidelně komunikuje s okresní/krajskou komisí a s aktivními učiteli, kteří mu pomohou s organizací
- garant pošle „pokyny“ (nikoli tento „návod“) soutěžícím. Upozorní je, aby se naučili používat skenovací aplikaci pro mobilní telefon (ClearScanner, Adobe Scan, ...) a že v případě distanční účasti budou potřebovat kameru a připojení k videohovoru a že by měli být sami v místnosti.

Distanční soutěžící doporučujeme hlídat přes videohovor po skupinách 16-20 žáků. K tomu je možné použít jeden z následujících programů:

- **zoom** – je třeba licence (bez licence je doba omezená na 40 minut). Licenci mají některé školy, typicky pokud máte v krajské komisi někoho z univerzity, možná bude mít k licencovanému zoomu přístup. Měsíční licenci lze také koupit za 14 EUR. Po spuštění zoom hovoru stačí účastníkům poslat odkaz a oni se připojí.
- **google meet** – obyčejný hovor je omezený na 1 hodinu, ale licence G suite, kterou má spousta základních a středních škol, umožňuje delší hovory. Pedagog takto může dohlížet na žáky své školy, další žáci s google účtem se mohou snadno připojit pomocí zaslání odkazu.
- **jit.si** – program je zdarma, spouští se přímo v prohlížeči na <https://meet.jit.si/>, účastníci se ke schůzce připojí kliknutím na odkaz. Vhodnější pro menší skupinky, asi méně spolehlivé než zoom a google meet.
- **ms teams** – vhodná pro školy, které je používají a budou hlídat jen vlastní žáky. Přidávání externích by asi bylo složitější.

Tři dny před soutěží

- v tuto chvíli by mělo být jasné, kteří soutěžící budou řešit MO ve škole a kteří doma, kteří pedagogové budou hlídat ve školách a kteří pedagogové pomohou s distančním hlídáním.
- pokud v některé škole soutěží menší počet žáků z několika různých tříd, je možné např. tyto žáky umístit do několika menších místností ve škole a dohlížet na ně kamerami notebooků, které si žáci přinesou (na hlídání by pak stačil menší počet pedagogů)
- garant po dohodě s distančně hlídajícími pedagogy rozdělí distanční soutěžící do skupin po 16-20 žácích a skupiny přiřadí jednotlivým pedagogům
- zároveň garant pošle (distančně i prezenčně) hlídajícím pedagogům e-mailové adresy jejich studentů a nejlépe i studentům kontakt na jejich hlídajícího pedagoga.
- distančně hlídající pedagog upozorní své studenty, ať si vyzkouší práci se skenovací aplikací, ať si připraví papíry s hlavičkou, na které budou psát řešení a nabídne jim zkušební připojení k videohovoru.
- i prezenční soutěžící by mohli svá řešení skenovat a odevzdávat sami (pomocí svého telefonu ve třídě ihned po skončení soutěže), aby nemusel všechna řešení skenovat pedagog.

V den soutěže

- garant rozešle všem hlídajícím pedagogům zadání
- distančně hlídající pedagogové spustí videohovor a pošlou svým studentům přihlašovací údaje.
- Prezenčně hlídající pedagogové vytisknou zadání pro své studenty a připraví pro ně papíry s hlavičkou
- po soutěži odevzdají distanční soutěžící svá řešení **do systému**
- prezenční soutěžící svá řešení naskenují a odevzdají **do systému**, nebo je odevzdají hlídajícímu učiteli, který zajistí jejich naskenování a odevzdání do systému do večera

Po soutěži

- garant má možnost stáhnout všechny protokoly k dané úloze ve formě zip souboru, který obsahuje jednotlivé pdf soubory. Tento soubor pošle opravovatelům (mailem, či přes úschovnu, <https://www.uschovna.cz/>). (Možná budou mít přímo opravovatelé možnost stáhnout si příslušný soubor)
- opravovatelé protokoly, obodují, prodiskutují mezi sebou (prezenční schůzka či videohovor), tabulku s body pošlou garantovi (případně body vloží přímo do systému)
- (ideálně opravovatelé vepíší své komentáře soutěžícím přímo do pdf souboru, nebudou měnit jméno souboru, zip soubor s protokoly nahrají zpět do systému, resp. pošlou garantovi, který ho tam nahraje. Soutěžící pak budou mít možnost v systému do opravených řešení nahlédnout)
- systém vygeneruje (nedokonalou) výsledkovou listinu, kterou garant doladí